

TsV
Gunningen

19 01

FUSSBALLGOLF

Tipps & Regeln



FÜR JUNG & ALT

**SPORTPLATZ
GUNNINGEN**

SPIEL & SPASS

REGELN:

- **Versuche:** Maximal 7 Versuche pro Station. Scheitert der 7. Versuch, gibt es einen Strafpunkt, Ergebnis = 8
- **Startpunkt:** Jede Station beginnt am markierten Startpunkt.
- **Spielefortsetzung:** Der Ball wird je nach Station entweder von dort weitergespielt, wo er liegen bleibt, oder erneut vom Startpunkt.
- **Neustart:** Der Spieler kann jederzeit vom Startpunkt neu beginnen; alle bisherigen Versuche zählen mit.



BENUTZUNG AUF EIGENE GEFAHR!
**BITTE HINTERLASST DEN PLATZ SO, WIE
IHR IHN VORGEFUNDEN HABT!**
**BÄLLE BITTE WIEDER ZURÜCK IN DIE
KISTE!**

SPIELREGELN - STATIONSERKLÄRUNG

Nr.	Erklärung Stationen - so geht's!
1	Schieße den Ball von der Markierung aus ins Loch. Nach jedem Fehlversuch muss der Ball wieder zurück auf den Startpunkt gelegt werden.
2	Schieße den Ball von der Markierung aus über den Hang in die Hölzer, die ein V bilden, sodass er dort liegen bleibt. Nach jedem Fehlversuch muss der Ball wieder zurück auf den Startpunkt gelegt werden.
3	Schieße den Ball von der Markierung aus durch das Loch. Nach jedem Fehlversuch darfst du den Ball an den Startpunkt zurücklegen oder von der Stelle aus weiterspielen, an der er liegen bleibt.
4	Schieße den Ball von der Markierung aus in den Reifen. Nach jedem Fehlversuch darfst du den Ball an den Startpunkt zurücklegen oder von der Stelle aus weiterspielen, an der er liegen bleibt.
5	Schieße den Ball von der Markierung aus über die Rampe in das Fass. Nach jedem Fehlversuch muss der Ball wieder zurück auf die Markierung gelegt werden.
6	Schieße den Ball von der Markierung aus über die Holzbande ins Tor. Nach jedem Fehlversuch darfst du den Ball an den Startpunkt zurücklegen oder von der Stelle aus weiterspielen, an der er liegen bleibt. Der Ball muss mindestens einmal die Holzbande berühren und jederzeit innerhalb des markierten Bereichs bleiben. Ansonsten muss vom Startpunkt neu begonnen werden.
7	Schieße den Ball von der Markierung aus durch das Rohr, sodass er auf der anderen Seite herauskommt. Wird das Rohr verfehlt, muss vom Startpunkt neu begonnen werden.

SPIELREGELN - STATIONSERKLÄRUNG

Nr.	Erklärung Stationen - so geht's!
8	Schieße den Ball von der Markierung aus über die erste Rampe, sodass er vor der zweiten liegen bleibt und dann über die zweite Rampe in den Eimer. Verlässt der Ball den markierten Bereich, muss vom Startpunkt neu begonnen werden.
9	Schieße den Ball von der Markierung aus über die Rampe, sodass er durch das Loch fällt. Nach jedem Fehlversuch muss der Ball wieder zurück auf den Startpunkt gelegt werden.
10	Schieße den Ball von der Markierung aus durch den Slalom ins Tor. Die Linie zeigt dir, wie der Ball rollen muss. Nach jedem Schuss darfst du den Ball zurück an den Startpunkt legen oder von der Stelle aus weiterspielen, an der er liegen bleibt.
11	Schieße den Ball von der Markierung aus durch die Holzbretter, die ein V bilden, sodass der Ball im eingezeichneten Kreis liegen bleibt. Nach jedem Schuss darfst du den Ball an den Startpunkt zurücklegen oder von der Stelle aus weiterspielen, an der er liegen bleibt.
12	Schieße den Ball von der Markierung aus in das Loch oben an der Pyramide. Nach jedem Schuss darfst du den Ball an den Startpunkt zurücklegen oder von der Stelle aus weiterspielen, an der er liegen bleibt.
13	Schieße den Ball von der Markierung aus in das entfernte Tor. Nach jedem Schuss darfst du den Ball an den Startpunkt zurücklegen oder von der Stelle aus weiterspielen, an der er liegen bleibt.
14	Schieße den Ball von der Markierung aus durch alle drei Eckbögen in das Tor. Nach jedem Schuss darfst du den Ball an den Startpunkt zurücklegen oder von der Stelle aus weiterspielen, an der er liegen bleibt.